

Revisão de programação funcional em Quint

Aula para disciplina de Métodos Formais

Gabriela Moreira

Departamento de Ciência da Computação - DCC
Universidade do Estado de Santa Catarina - UDESC

02 de setembro de 2024

Conteúdo

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Restrições de Quint e TLA+

- Não há recursão*
 - *Existe recursão em TLA+, mas foi adicionado posteriormente. Não suportado pelo Apalache.
- Não há laços de repetição (`for`, `while`)
- Não há manipulação de `string`

Forma dos operadores em Quint

Todos os operadores (exceto os com símbolos, como `+`) podem ser aplicados de duas formas em Quint:

- 1 `operador(arg0, ..., argn)`
- 2 `arg0.operador(arg1, ..., argn)`

Escolha a forma que você acha mais fácil de ler!

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Conjuntos!

Conjuntos, ou *Sets*, são a principal estrutura de dados em Quint em TLA+.

- A não ser que a **ordem** dos elementos seja realmente importante, ou que seja necessário ter elementos repetidos, use conjuntos em vez de listas.
- Importante! Isso é um ponto que vou avaliar no trabalho de vocês.

Conjuntos!

Conjuntos, ou *Sets*, são a principal estrutura de dados em Quint em TLA+.

- A não ser que a **ordem** dos elementos seja realmente importante, ou que seja necessário ter elementos repetidos, use conjuntos em vez de listas.
- Importante! Isso é um ponto que vou avaliar no trabalho de vocês.

O tipo de um conjunto é dado por `Set[<elemento>]`. Ou seja, um conjunto de inteiros tem tipo `Set[int]`.

Criando conjuntos:

```
1 Set(1, 2, 3) // Set(1, 2, 3)
2 1.to(3) // Set(1, 2, 3)
```

map, seu novo melhor amigo

Em linguagens funcionais, usamos muito a função `map`, que permite a aplicação de uma função a cada elemento de um conjunto.

```
1 Set(1, 2, 3).map(x => x * 2) // Set(2, 4, 6)
```

map, seu novo melhor amigo

Em linguagens funcionais, usamos muito a função `map`, que permite a aplicação de uma função a cada elemento de um conjunto.

```
1 Set(1, 2, 3).map(x => x * 2) // Set(2, 4, 6)
```

Pode ser usado com lambdas (operadores anônimos), como acima, ou com operadores nomeados:

```
1 pure def quadrado(x: int): int = x * x  
2  
3 Set(1, 2, 3).map(quadrado) // Set(1, 4, 9)
```

map com operadores de múltiplos argumentos

Dado um conjunto de duplas, podemos aplicar um operador em cada uma das duplas. Mas cuidado! Se o operador espera dois argumentos, temos que fazer o **unpacking** das duplas, utilizando parênteses duplos.

```
1 pure def soma(x: int, y: int): int = x + y
2
3 Set((1, 1), (2, 3)).map(soma)
4 // static analysis error: error: [QNT000] Expected 1
   // arguments, got 2
5
6 Set((1, 1), (2, 3)).map(((a, b)) => soma(a, b))
7 // Set(2, 5)
```

map com operadores que esperam uma dupla

```
1 pure def somaDupla(t: (int, int)): int = t._1 + t._2
2
3 Set((1, 1), (2, 3)).map(somaDupla)
4 // Set(2, 5)
```

map não resolve tudo!

O `map` só nos ajuda quando queremos um conjunto como retorno.

- Dado um conjunto de números, retorne um conjunto do quadrado desses números.
- Dado um conjunto de pessoas, retorne um conjunto com as idades das pessoas.

map não resolve tudo!

O `map` só nos ajuda quando queremos um conjunto como retorno.

- Dado um conjunto de números, retorne um conjunto do quadrado desses números.
- Dado um conjunto de pessoas, retorne um conjunto com as idades das pessoas.

`map` não pode ser usado para as seguintes operações:

- Dado um conjunto de números, retorne a soma de todos esses números.
- Dado um conjunto de números, retorne um conjunto apenas com os números pares.

map não resolve tudo!

O `map` só nos ajuda quando queremos um conjunto como retorno.

- Dado um conjunto de números, retorne um conjunto do quadrado desses números.
- Dado um conjunto de pessoas, retorne um conjunto com as idades das pessoas.

`map` não pode ser usado para as seguintes operações:

- Dado um conjunto de números, retorne a soma de todos esses números.
- Dado um conjunto de números, retorne um conjunto apenas com os números pares.

Lembram quais funções podem ajudar com esses casos?

filter permite filtrar o conjunto

Exemplo: Dado um conjunto de números, retorne um conjunto apenas com os números pares.

```
1 Set(1, 2, 3, 4).filter(x => x % 2 == 0)
2 // Set(2, 4)
```

fold permite acumular um valor ao percorrer o conjunto

Argumentos do `fold`

- 1 O conjunto sobre o qual iterar
- 2 Um valor inicial para o acumulador
- 3 Um operador que recebe dois argumentos (o acumulador, e o elemento iterado), e retorna o novo valor para o acumulador

fold permite acumular um valor ao percorrer o conjunto

Argumentos do `fold`

- 1 O conjunto sobre o qual iterar
- 2 Um valor inicial para o acumulador
- 3 Um operador que recebe dois argumentos (o acumulador, e o elemento iterado), e retorna o novo valor para o acumulador

Exemplo: Dado um conjunto de números, retorne a soma de todos esses números.

```
1 Set(1, 2, 3, 4).fold(0, (acc, i) => acc + i)
2 // 10
```

fold permite acumular um valor ao percorrer o conjunto

Argumentos do `fold`

- 1 O conjunto sobre o qual iterar
- 2 Um valor inicial para o acumulador
- 3 Um operador que recebe dois argumentos (o acumulador, e o elemento iterado), e retorna o novo valor para o acumulador

Exemplo: Dado um conjunto de números, retorne a soma de todos esses números.

```
1 Set(1, 2, 3, 4).fold(0, (acc, i) => acc + i)  
2 // 10
```

Atenção: Não assumir nada sobre a ordem em que os elementos são iterados.

Exercício: map e filter com fold

Exercício: Re-escreva nossos exemplos anteriores usando `fold` ao invés de `map` e `filter`:

- 1 Dado um conjunto de números, retorne um conjunto do quadrado desses números.
- 2 Dado um conjunto de números, retorne um conjunto apenas com os números pares.

Você vai precisar usar:

- 1 União de conjuntos `s1` e `s2`: `s1.union(s2)`
- 2 Condicional: `if (cond) bloco1 else bloco2`

Operações de conjuntos

- 1 União: `union`
- 2 Intersecção: `intersect`
- 3 Diferença: `exclude`

Operadores booleanos para conjuntos

- 1 Pertence, \in : `in`, `contains`
`e.in(S)` é equivalente a `S.contains(e)`
- 2 Contido, \subseteq : `subseteq`
- 3 Para todo, \forall : `forall`
- 4 Existe, \exists : `exists`

Powerset - Conjunto das partes

```
1 Set(1, 2).powerset()  
2 // Set(Set(), Set(1), Set(2), Set(1, 2))
```

Útil quando queremos gerar várias possibilidades para escolher dentre elas.

flatten, para conjuntos de conjuntos

Um conjunto de conjuntos de elementos do tipo `t` pode ser convertido em um conjunto de elementos do tipo `t` com o operador `flatten`.

```
1 Set(Set(1, 2), Set(1, 3)).flatten()  
2 // Set(1, 2, 3)
```

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Maps

Map é a estrutura de dicionário em Quint. Em TLA+, essa mesma estrutura tem nome de função.

Maps

Map é a estrutura de dicionário em Quint. Em TLA+, essa mesma estrutura tem nome de função.

O tipo de um mapa é dado por `<chave> -> <valor>`. Ou seja, um mapa de inteiros para strings tem tipo `int -> str`.

Maps

Map é a estrutura de dicionário em Quint. Em TLA+, essa mesma estrutura tem nome de função.

O tipo de um mapa é dado por `<chave> -> <valor>`. Ou seja, um mapa de inteiros para strings tem tipo `int -> str`.

Criando **Maps**:

```
1 Map(1 -> "a", 2 -> "b")
2 // Map(1 -> "a", 2 -> "b")
3
4 Set((1, "a"), (2, "b")).setToMap()
5 // Map(1 -> "a", 2 -> "b")
6
7 Set(1, 2).mapBy(x => if (x < 2) "a" else "b")
8 // Map(1 -> "a", 2 -> "b")
```

Chaves e valores

Para obter todas as chaves:

```
1 Map(1 -> "a", 2 -> "b").keys()  
2 // Set(1, 2)
```

E os valores?

```
1 val m = Map(1 -> "a", 2 -> "b")  
2 m.keys().map(k => m.get(k))  
3 // Set("a", "b")
```

Acessando e atualizando

`set` atualiza um elemento existente, e `put` pode criar um novo par chave-valor.

```
1 val m = Map(1 -> "a", 2 -> "b")
2
3 m.get(1)
4 // "a"
5
6 m.set(1, "c")
7 // Map(1 -> "c", 2 -> "b")
8
9 m.set(3, "c")
10 // runtime error: error: [QNT507] Called 'set' with a
    non-existing key
11
12 m.put(3, "c")
13 // Map(1 -> "a", 2 -> "b", 3 -> "c")
```

Atualizando com setBy

`setBy` é uma utilidade para quando queremos fazer uma operação sobre um valor existente no mapa.

```
1 val m = Map("a" -> 1, "b" -> 2)
2
3 m.set("a", m.get("a") + 1)
4 // Map("a" -> 2, "b" -> 2)
5
6 m.setBy("a", x => x + 1)
7 // Map("a" -> 2, "b" -> 2)
```

Criando todos os Maps possíveis

Para criar todos os **Maps** possíveis dado um domínio e um co-domínio, podemos usar o **setOfMaps**:

```
1 Set(1, 2).setOfMaps(Set("a", "b"))
2 // Set(Map(1 -> "a", 2 -> "a"), Map(1 -> "b", 2 -> "a"
3 //      ),
4 //      Map(1 -> "a", 2 -> "b"), Map(1 -> "b", 2 -> "b"
5 //      ))
```

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Tuplas

Tuplas são combinações de tipos diferentes em um mesmo valor, onde a ordem dos elementos é o que define o tipo esperado.

Tuplas

Tuplas são combinações de tipos diferentes em um mesmo valor, onde a ordem dos elementos é o que define o tipo esperado.

O tipo de uma tupla é dado por `(t0, ..., tn)`. Uma tupla com tipo `(int, str, bool)` permite valores como `(1, "a", true)`.

Tuplas

Tuplas são combinações de tipos diferentes em um mesmo valor, onde a ordem dos elementos é o que define o tipo esperado.

O tipo de uma tupla é dado por `(t0, ..., tn)`. Uma tupla com tipo `(int, str, bool)` permite valores como `(1, "a", true)`.

Existe um único jeito de criar uma tupla:

```
1 (1, "a", true)
```

Acessando itens

Itens de tuplas são acessados com `._1`, `._2`, `._3`, ...

Não existe `._0`, a contagem inicia do 1.

```
1 val t = (1, "a", true)
2
3 t._1
4 // 1
5
6 t._3
7 // true
```

Criando todas as tuplas possíveis

Para criar um conjunto com todas as tuplas possíveis com elementos em dados conjuntos, usamos o `tuples`:

```
1 tuples(Set(1, 2), Set("a", "b"))  
2 // Set((1, "a"), (2, "a"), (1, "b"), (2, "b"))  
3  
4 tuples(Set(1), Set("a", "b"), Set(false))  
5 // Set((1, "a", false), (1, "b", false))
```

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Records

Records são combinações de tipos diferentes em um mesmo valor, onde os elementos são nomeados.

Records

Records são combinações de tipos diferentes em um mesmo valor, onde os elementos são nomeados.

O tipo de um *record* é dado por `{ field0: t0, ..., fieldn: tn }`. Um *record* com tipo `{ nome: str, idade: int }` permite valores como `{ nome: "Gabriela", idade: 26 }`.

Acessando e atualizando

```
1 val r = { nome: "Gabriela", idade: 26 }
2
3 r.nome
4 // "Gabriela"
5
6 r.with("idade", 27)
7 // { nome: "Gabriela", idade: 27 }
8
9 { ...r, idade: 27 }
10 // { nome: "Gabriela", idade: 27 }
11
12 r
13 // { nome: "Gabriela", idade: 26 }
```

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Listas

Listas são como conjuntos, porém com uma ordem definida e, possivelmente, com elementos repetidos. Em TLA+, essa mesma estrutura tem nome de sequência.

Listas

Listas são como conjuntos, porém com uma ordem definida e, possivelmente, com elementos repetidos. Em TLA+, essa mesma estrutura tem nome de sequência.

O tipo de uma lista é dado por `List[<elemento>]`. Ou seja, uma lista de inteiros tem tipo `List[int]`.

Listas

Listas são como conjuntos, porém com uma ordem definida e, possivelmente, com elementos repetidos. Em TLA+, essa mesma estrutura tem nome de sequência.

O tipo de uma lista é dado por `List[<elemento>]`. Ou seja, uma lista de inteiros tem tipo `List[int]`.

Criando listas:

```
1 [1, 2, 3]
2 // [1, 2, 3]
3
4 List(1, 2, 3)
5 // [1, 2, 3]
6
7 range(1, 4)
8 // [1, 2, 3]
```

Acessando

```
1 val l = [1, 2, 3]
2
3 l[1]
4 // 2
5
6 l.head()
7 // 1
8
9 l.tail()
10 // [2, 3]
```

Atualizando

```
1 val l = [1, 2, 3]
2
3 l.replaceAt(0, 5)
4 // [5, 2, 3]
5
6 l.concat([4, 5])
7 // [1, 2, 3, 4, 5]
8
9 l.append(4)
10 // [1, 2, 3, 4]
11
12 l
13 // [1, 2, 3]
```

Filtrando listas

`slice` retorna uma nova lista com um intervalo de elementos da lista original.

```
1 [1, 2, 3].slice(0, 1)
2 // [1]
```

`select` é semelhante ao `filter` (de conjuntos).

```
1 [1, 2, 3, 4, 5].select(x => x > 3)
2 // [4, 5]
```

foldl e foldr

Diferente do `fold` pra conjuntos, a operação de *fold* sobre listas respeita uma ordem específica. `foldl` (*fold left*) vai iterar da esquerda pra direita, enquanto `foldr` (*fold right*) vai iterar da direita pra esquerda.

foldl e foldr

Diferente do `fold` pra conjuntos, a operação de *fold* sobre listas respeita uma ordem específica. `foldl` (*fold left*) vai iterar da esquerda pra direita, enquanto `foldr` (*fold right*) vai iterar da direita pra esquerda.

Atenção também para a ordem dos argumentos do operador dado como último argumento.

```
1 [1, 2, 3].foldl([], (acc, i) => acc.append(i))
2 // [1, 2, 3]
3
4 [1, 2, 3].foldr([], (i, acc) => acc.append(i))
5 // [3, 2, 1]
```

Use índices para fazer um map

O operador `map` não funciona pra listas. Conseguimos reproduzir essa funcionalidade usando o operador `indices`, que retorna o índices de uma lista (isso é, 0 até $length(l) - 1$).

```
1 val l = [1, 2, 3]
2 def f(x) = x + 1
3
4 l.indices().map(i => f(l[i]))
5 // Set(2, 3, 4)
```

Perceba que o resultado aqui é um conjunto. Para que o resultado seja uma lista, temos que usar `foldl` ou `foldr`.

Outline

Introdução

Conjuntos

Maps

Tuplas

Records

Listas

Tipos

Definindo tipos (*aliases*)

Nomes de tipos devem sempre iniciar com letra maiúscula.

```
1 type Idade = int
2
3 val a: Idade = 1
```

Tipos soma

```
1 type Período = Manhã | Tarde | Noite
2
3 type EstadoLogin = Logado(str) | Deslogado
4
5 type Opcional[a] = Algum(a) | Nenhum
```

Recursos

- Cheatsheet Quint
- Documentação dos builtins
- Spells - bibliotecas auxiliares
 - PS: Quer contribuir pra opensource? Esse é um ótimo local pra começar
- Manual do Quint

Exercícios

- 1 Escreva um operador que recebe um conjunto de inteiros positivos e retorna o maior valor.
- 2 Dado um conjunto de `records` do tipo `{ nome: str, idade: int }`, escreva um operador que recebe esse conjunto e retorna a média de idade.
- 3 Defina um valor que contenha todos os conjuntos possíveis com valores inteiros de 1 a 10, que contenham o número 5 ou o 6.
- 4 Escreva um operador que recebe uma lista e retorna o reverso dela.
- 5 Dado um conjunto de `records` do tipo `{ nome: str, idade: int }`, escreva um operador que recebe esse conjunto e retorna um mapa de nome pra idade.